



PLANIFICACION DE CONTINUIDAD PEDAGOGICA 2020

Educación Física - Nivel Primario

Profesora: Lucrecia Hernández

"MINUTO PARA JUGAR"

VAMOS A JUGAR CONTRA EL RELOJ,
PARA ESO NECESITAMOS QUE UN ADULTO NOS AYUDE CONTROLANDO EL TIEMPO.

JUEGO: "LA ALFOMBRA DE ALADINO"

Materiales: 1 recipiente (balde, fuentón, caja u olla) y pelotitas plásticas o de papel o similar.

CUANDO SE AGITA UNA TOALLA DESDE LOS EXTREMOS SE CREA UNA FUERTE REACCIÓN. EN ESTE DESAFÍO, EL/LA PARTICIPANTE DEBE CREAR ESE EFECTO PARA LANZAR UNA PELOTA A UNA CANASTA O CAJA QUE SE ENCUENTRE A CIERTA DISTANCIA.

⇒ MARCÁ UNA DISTANCIA DE 2 O 3 METROS EN ALGÚN LUGAR DE CASA. EN UN EXTREMO TENÉS QUE PONER LAS PELOTITAS Y TOALLA; EN EL OTRO PUNTO EL RECIPIENTE. APOYÁ LA PELOTA SOBRE EL TOALLÓN Y AGITÁ FUERTE PARA CREAR UNA REACCIÓN Y QUE LA PELOTA VUELE PARA ENTRAR AL RECIPIENTE. ACORDATE DE CONTAR CUÁNTAS PUDISTE EMBOCAR EN 1 MINUTO.

⇒ **VARIANTE:** Te propongo que puedas jugar entre dos participantes, agarrando de los extremos y tratar de embocar.

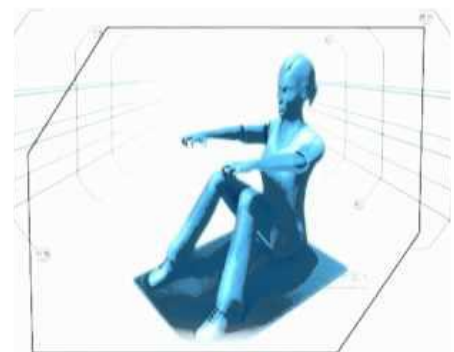


JUEGO: "CARRERA DE ALFOMBRITAS"

Materiales: 1 mantita o toalla / 4 pelotitas

⇒ DEBERÁN APOYAR LA COLA Y LOS PIES SOBRE LA MANTITA PARA PODER AVANZAR MOVIENDO ESTAS PARTES EN FORMA DE GUSANITO, EN NINGÚN MOMENTO SE PODRÁN APOYAR LAS MANOS O BRAZOS EN EL SUELO PARA AYUDARSE. A. MARCÁ UNA DISTANCIA DE 4 PASOS LARGOS UBICANDO EN UN EXTREMO LAS PELOTITAS DEL JUEGO ANTERIOR Y DEL OTRO UN ENVASE O RECIPIENTE. DEBERÁS TRASLADAR DE UNA POR VEZ, LLEVANDOLA SOBRE LA PANZA DE UNA PUNTA A LA OTRA. ¡TENÉS UN MINUTO PARA CRUZAR LA MAYOR CANTIDAD!

⇒ **VARIANTE:** Jugar una carrera al mismo tiempo con otro jugador y marcar una línea para tirar con la mano la pelota para que rodando pueda pegarle a la pata de una silla a 2 pasos de distancia aproximadamente.



JUEGO: "GATEANDO EN LA ALFOMBRA"

Materiales: 1 ALFOMBRA/ TOALLA/ TELA, 1 PELOTA CHICA (PUEDE SER DE PAPELO MEDIA)

- ⇒ DEBERÁN TRASLADARSE GATEANDO EN LA ALFOMBRA (SIN TOCAR EL SUELO CON NINGUNA PARTE DEL CUERPO) HASTA DONDE ESTÁ LA PELOTA (DISTANCIA DE 3 MTS PROXIMADAMENTE). CUANDO LLEGUEN DEBERÁN ARRODILLARSE (SIEMPRE SOBRE LA ALFOMBRA), TOMAR LA PELOTA, LANZARLA HACIA ARRIBA Y ATRAPARLA EN EL AIRE SIN QUE TOQUE EL SUELO. LUEGO DEBEN VOLVER A COLOCAR LA PELOTA EN SU LUGAR Y HACER EL RECORRIDO NUEVAMENTE TODAS LAS VECES QUE PUEDAN EN EL TÉRMINO DE UN MINUTO (POR CADA VEZ QUE LLEGUEN A LA PELOTA SÓLO TIENEN UNA CHANCE DE LANZAR Y ATRAPAR).



NO OLVIDEN CONTAR CUÁNTAS VECES LOGRARON HACERLO EN UN MINUTO (LANZANDO Y ATRAPANDO).

JUEGO: "LOS TRANSPORTADORES"

Materiales: TOALLA Y 3 O 4 PELOTITAS CHICAS (PLÁSTICO, GOMA, TENIS, PAPEL O HECHAS DE MEDIAS).

- ⇒ DEBERÁN LLEVAR LA MAYOR CANTIDAD DE PELOTAS DE UN SECTOR A OTRO, EN 1 MINUTO O MENOS. TENDRÁN QUE MARCAR EN EL ESPACIO 2 SECTORES (SEPARADOS POR UNOS 8/10 PASOS APROX.)
- **INICIO:** DONDE COLOCARAN LA TOALLA Y PELOTITAS.
 - **LLEGADA:** DONDE VAN A DEJAR LOS ELEMENTOS QUE TRANSPORTARAN.
- ⇒ DEBEN TRANSPORTAR LAS PELOTITAS UTILIZANDO LA TOALLA COMO MEDIO. LO HARAN DE 3 FORMAS DIFERENTES, COMO UN DESAFÍO PARA SUPERAR.
1. TOMAMOS LA TOALLA CON LAS MANOS Y COLOCAMOS DE A UNA LAS PELOTITAS ENCIMA DE LA MISMA. LAS LLEVAMOS (UNA POR VEZ) HASTA EL SECTOR DE "LLEGADA", ¡TIENEN 1 MINUTO PARA HACERLO!
 2. COLOCAN LA TOALLA SOBRE EL SUELO Y ENCIMA DE LA MISMA, UNA PELOTITA, Y ARRASTRANDO LA PRIMERA, TRASLADAN LA PELOTA HASTA EL SECTOR "LLEGADA". AL TÉRMINO DE UN MINUTO, CUENTEN CUÁNTAS PELOTAS LOGRARON TRANSPORTAR.
 3. COLOCAN LA PRIMER PELOTA EN EL SUELO Y GOLPEANDO CON LA TOALLA LA DEBEN LLEVAR AL SECTOR "LLEGADA". ¿CUÁNTAS PUEDEN LLEVAR EN 1 MINUTO?

